|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  Atzin Tort Bravo | | **Matrícula**:  2745671 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de Aplicaciones en Plataforma IOS | **Nombre del profesor**:  Miguel Pérez Maciel | |
| **Módulo**:  1, Introducción al Ambiente IOS | **Actividad**:  Actividad 3 | |
| **Fecha**: 30 de Agosto del 2021 | | |
| **Bibliografía**:  Canvas(2021) “Introducción al ambiente IOS”, recuperado el 30 de Agosto del 2021, de Universidad TecMilenio, sitio web: <https://cursos.tecmilenio.mx/courses/65752/pages/mi-curso?module_item_id=253213> | | |

Desarrolla lo que se pide enseguida:

1. Abre la aplicación XCode desde el equipo Mac con OSX 10.11 o superior.
2. En la pantalla de bienvenida selecciona Get Started with Playground o crea un archivo Playground desde menú File / New en la opción Playground.
3. Una vez creado el proyecto Playground inicia con las siguientes acciones.
4. Para tipos de datos, declarar cuatro variables con tres diferentes tipos de datos, cada uno que corresponda a un número entero, un número decimal (flotante), una cadena de texto, realizando la asignación explícita y la asignación inferida.
5. Para Asociación de tipos, declara el tipo de dato por asociación para un tipo de dato String y Declara el tipo de dato por asociación para un tipo de dato número entero.
6. Para Arreglos y Diccionarios, crea la variable números de tipo Array con números consecutivos del 1 a 10 y luego crea la variable diasSemana de tipo Dictionary con la relación numero:día Ej. 1:"Lunes”